



Coordinador

Lic. José Arturo Meza Hernández



<http://www.mora.edu.mx/dcompetencias>

 **Inscripciones:**
Del 15 de febrero al 27 de marzo de 2017

 **Inicio y fin del diplomado:**
Del 3 de abril al 27 de agosto de 2017
En Línea - 95 horas



EDUCACIÓN CONTINUA

El Instituto de Investigaciones Dr. José María Luis Mora
convoca al

Diplomado Competencias para



Modalidad a distancia
del 3 de abril a 27 de agosto de 2017

PROGRAMA

Evaluación



Perfil de egreso

Al concluir con el diplomado los participantes podrán:

- Descubrir oportunidades de formación en contextos sociales, organizacionales y educativos, al analizar la factibilidad de proyectos formativos con el uso de la tecnología.
- Planificar proyectos educativos mediante guías metodológicas de gestión de proyectos.
- Formular objetivos de aprendizaje con el uso de taxonomías de aprendizaje.
- Desarrollar estrategias de enseñanza-aprendizaje enlazadas al cumplimiento de los objetivos de aprendizaje y las competencias.
- Diseñar instrumentos y recolectar evidencias para evaluar el aprendizaje.
- Elegir las herramientas digitales apropiadas para un ambiente virtual de aprendizaje.

Requisitos

- Título Universitario.
- Solicitud de Inscripción en línea.
- Aceptar el reglamento académico del Diplomado.
- Docentes (Constancia de la Institución).

Descripción del programa:

Este Diplomado brinda, a quien cumpla una función educativa o requiera enfrentar nuevos paradigmas en el campo de la innovación educativa, la adquisición de diversas competencias y del conocimiento necesario para comprender las implicaciones que aparecen durante las diferentes fases del diseño e implementación de un Ambiente Virtual de Aprendizaje (AVA); además tiene la finalidad de llevar lo aprendido de la teoría a la práctica y que el participante pueda innovar en los procesos educativos de sus organizaciones.

Dirigido a

Docentes, gerentes de capacitación y profesionales en el campo del e-learning; interesados en adquirir las competencias para diseñar e implementar proyectos educativos en Ambientes Virtuales de Aprendizaje (AVA).

Contenido (95 horas virtuales)

- Módulo I. Análisis de proyectos educativos en AVA.
- Módulo II. Planeación de proyectos educativos.
- Módulo III. Elaboración de objetivos de aprendizaje y competencias.
- Módulo IV. Desarrollo de estrategias de enseñanza y aprendizaje.
- Módulo V. Diseño de instrumentos para la evaluación del aprendizaje.
- Módulo VI. Selección de plataformas tecnológicas para la gestión del aprendizaje.

Forma de Trabajo y Evaluación

Cada módulo tiene por objetivo que el participante adquiera una competencia a partir de realizar una actividad de contextualización, compartir ideas y conocimientos con sus compañeros en los foros de debate y llevar a cabo una actividad de evaluación (PAE), que consiste en evidenciar el avance desde el análisis y planificación hasta el diseño del proyecto educativo de su elección, el cual desarrollará durante todo el diplomado; el participante contará con diversos recursos educativos y guías metodológicas para construir su proyecto educativo.

Evaluación	
Actividad de contextualización de cada módulo.	30%
Foro de participación.	20%
Portafolio de Actividades de Evidencia.	50%
Cumplir con el reglamento del diplomado.	Requisito
Para obtener Diploma es requisito alcanzar el 80% de los créditos.	
Para obtener constancia es requisito alcanzar el 60% de los créditos.	